

Haskell

1. 第 02 章：初见函数式思维

1.1. 两句很有哲理的话

1. 工欲善其事，必先利其器。
2. To a man with a hammer, everything looks like a nail.

- ◇ 思维方式是一种工具
- ◇ 不能被思维方式束缚

1.2. 函数式思维 是一种什么样的思维方式

- ◇ 使用“数学中的函数”作为 求解信息处理问题的基本成分。
- ◇ “使用方式”包括：
 - 从零开始，定义一些基本函数
 - 把已有的函数组装起来，形成新的函数

1.3. 简要回顾：数学中的函数

定义（函数）

给定定义域 X 、值域 Y ，称两者之间的关系 $f \subseteq X \times Y$ 是一个函数，当且仅当如下条件成立：

- 对 X 中的任何元素 x ，存在且仅存唯一一个元素 $y \in Y$ ，满足 $(x, y) \in f$

函数相关的表示符号：

- $X \times Y$
 - 一个集合，其定义为 $\{ (x, y) \mid x \in X, y \in Y \}$
- $X \rightarrow Y$
 - 一个由函数构成的集合，包含且仅包含所有从 X 到 Y 的函数
- $f : X \rightarrow Y$
 - 基本等价于 $f \in X \rightarrow Y$ ，表示 f 是一个从 X 到 Y 的函数

- 也称: f 是一个类型为 $X \rightarrow Y$ 的函数
- 在一般意义上, 若 $x \in X$, 也称 x 的类型为 X , 记为 $x : X$

○ $f(x)$

- 函数 f 中与定义域中的元素 x 相对应的那个值
- 显然可知 $f(x) : Y$

常用的集合符号:

- $\mathbb{N} : \text{Set}$ 自然数集合/类型
- $\mathbb{Z} : \text{Set}$ 整数集合/类型
- $\mathbb{Q} : \text{Set}$ 有理数集合/类型
- $\mathbb{R} : \text{Set}$ 实数集合/类型
- $\mathbb{B} : \text{Set} = \{\text{true}, \text{false}\}$ 布尔集合/类型; true 表示“真”, false 表示“假”

定义 (函数的组合)

给定函数 $f : X \rightarrow Y$ 和 $g : Y \rightarrow Z$, 两者的组合, 记为 $g * f$, 是一个函数, 定义如下:

$$g * f : X \rightarrow Z$$

$$(g * f)(x) = g(f(x))$$

1.4. 为什么在函数的基础上, 可以形成一种思维方式

- ◇ 函数可以建模 **变换** 和 **因果关系**
- ◇ 信息处理问题, 本质上是一种信息的变换问题
- ◇ 在面向特定领域问题的软件应用中, 大量涉及对物理世界中因果关系的仿真

1.5. 几个简单的函数

- ◇ 逻辑非 函数

$$\text{not} : \mathbb{B} \rightarrow \mathbb{B}$$

$$\text{not} = \{ \text{true} \rightarrow \text{false}, \text{false} \rightarrow \text{true} \}$$

$$\text{not} : \mathbb{B} \rightarrow \mathbb{B}$$

$$\text{not}(\text{true}) = \text{false}$$

```
not(flse) = true
```

◇ 逻辑与 函数

```
and : B × B -> B
```

```
and(true, true) = true
```

```
and(_, _) = flse
```

```
and : B -> (B -> B)
```

```
and(true)(true) = true
```

```
and(_)(_) = flse
```

◇ 为了定义关于自然数 \mathbb{N} 的一些函数，我们首先给出 \mathbb{N} 的定义

◇ 自然数类型 \mathbb{N} 的定义（参考了 Haskell 定义类型的语法）

```
data N = 0 | succ N
```

这是一种递归定义，其含义如下：

1. 0 是 \mathbb{N} 中的一个元素
2. 如果 n 是 \mathbb{N} 中的一个元素，那么 `succ n` 也是 \mathbb{N} 中的一个元素
3. \mathbb{N} 中不存在其他不符合上述规则的元素

在这种定义下：`1 == succ 0`, `2 == succ 1 == succ (succ 0)`, ...

◇ 自然数的加运算函数

```
plus : N -> (N -> N)
```

```
plus(m)(0) = n
```

```
plus(m)(succ n) = succ (plus(m)(n))
```

加运算函数示例：

```
plus(3)(4)
= plus(3)(succ 3)
= succ(plus(3)(3))
= succ(plus(3)(succ 2))
```

```

= succ(succ(plus(3)(2)))
= succ(succ(plus(3)(succ 1)))
= succ(succ(succ(plus(3)(1))))
= succ(succ(succ(plus(3)(succ 0))))
= succ(succ(succ(succ(plus(3)(0)))))
= succ(succ(succ(succ(3))))
= (succ * succ * succ * succ)(3)

```

不要被上面这种看似复杂的定义所困扰。

它只不过用递归定义的方式表达了一件很简单的事情：

```

plus(m)(n) = (succ * succ * ... * succ)(m)
-- the composition of n succ--

```

✧ 自然数的乘运算函数

```

mult : ℕ -> (ℕ -> ℕ)
mult(m)(0) = 0
mult(m)(succ n) = plus(m)(mult(m)(n))

```

乘运算函数示例：

```

mult(3)(4)
= mult(3)(succ 3)
= plus(3)(mult(3)(3))
= plus(3)(mult(3)(succ 2))
= plus(3)(plus(3)(mult(3)(2)))
= plus(3)(plus(3)(mult(3)(succ 1)))
= plus(3)(plus(3)(plus(3)(mult(3)(1))))
= plus(3)(plus(3)(plus(3)(mult(3)(succ 0))))
= plus(3)(plus(3)(plus(3)(plus(3)(mult(3)(0)))))
= plus(3)(plus(3)(plus(3)(plus(3)(0))))
= (plus(3) * plus(3) * plus(3) * plus(3))(0)

```

不要被上面这种看似复杂的定义所困扰。

它只不过用递归定义的方式表达了一件很简单的事情：

$$\text{mult}(m)(n) = (\text{plus}(m) * \text{plus}(m) * \dots * \text{plus}(m))(0)$$

----- the composition of n plus(m) -----

◇ 自然数的指数运算函数

$$\text{expn} : \mathbb{N} \rightarrow (\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N})$$

$$\text{expn}(m)(0) = 1$$

$$\text{expn}(m)(\text{succ } n) = \text{mult}(m)(\text{expn}(m)(n))$$

指数运算函数示例：

$$\begin{aligned} & \text{expn}(3)(4) \\ = & \text{expn}(3)(\text{succ } 3) \\ = & \text{mult}(3)(\text{expn}(3)(3)) \\ = & \text{mult}(3)(\text{expn}(3)(\text{succ } 2)) \\ = & \text{mult}(3)(\text{mult}(3)(\text{expn}(3)(2))) \\ = & \text{mult}(3)(\text{mult}(3)(\text{expn}(3)(\text{succ } 1))) \\ = & \text{mult}(3)(\text{mult}(3)(\text{mult}(3)(\text{expn}(3)(1)))) \\ = & \text{mult}(3)(\text{mult}(3)(\text{mult}(3)(\text{expn}(3)(\text{succ } 0)))) \\ = & \text{mult}(3)(\text{mult}(3)(\text{mult}(3)(\text{mult}(3)(\text{expn}(3)(0))))) \\ = & \text{mult}(3)(\text{mult}(3)(\text{mult}(3)(\text{mult}(3)(1)))) \\ = & (\text{mult}(3) * \text{mult}(3) * \text{mult}(3) * \text{mult}(3))(1) \end{aligned}$$

不要被上面这种看似复杂的定义所困扰。

它只不过用递归定义的方式表达了一件很简单的事情：

$$\text{expn}(m)(n) = (\text{mult}(m) * \text{mult}(m) * \dots * \text{mult}(m))(1)$$

----- the composition of n mult(m) -----

 小和尚	总是 n 个相同函数的组合；能不能有些新东西呢？	 老和尚
何必让自己这么累；这样划水不挺好嘛！		

◇ 阶乘函数

`fact : ℕ -> ℕ`

`fact(0) = 1`

`fact(succ n) = mult(succ n)(fact(n))`

指数运算函数示例：

```

fact(3)
= fact(succ 2)
= mult(succ 2)(fact(2))
= mult(succ 2)(fact(succ 1))
= mult(succ 2)(mult(succ 1)(fact(1)))
= mult(succ 2)(mult(succ 1)(fact(succ 0)))
= mult(succ 2)(mult(succ 1)(mult(succ 0)(fact(0))))
= mult(succ 2)(mult(succ 1)(mult(succ 0)(1)))
= (mult(succ 2) * mult(succ 1) * mult(succ 0))(1)

```

不要被上面这种看似复杂的定义所困扰。

它只不过用递归定义的方式表达了一件很简单的事情：

`fact(n) = (mult(n) * mult(n - 1) * ... * mult(1))(1)`

----- the composition of n mult(_) -----

老和尚：看，是不是有那么一点点新东西了 😊

◇ 斐波那契函数

`fib : ℕ -> ℕ`

```

fib(0) = 0
fib(1) = 1
fib(succ (succ n)) = plus(fib(n))(fib(succ n))

```

指数运算函数示例:

```

fib(5)
= plus(fib(3))(fib(4))
= plus(plus(fib(1))(fib(2)))(plus(fib(2))(fib(3)))
= plus(plus(1)(plus(fib(0))(fib(1))))
  (plus(plus(fib(0))(fib(1)))(plus(fib(1))(fib(2))))
= plus(plus(1)(plus(0)(1)))(plus(plus(0)(1))(plus(1)(plus(fib(0))(fib(1)))))
= plus(plus(1)(plus(0)(1)))(plus(plus(0)(1))(plus(1)(plus(0)(1))))

```

小和尚: 这下好了, 没有规律了, 看你怎么圆过来 😞

1.6. 自然数上的 fold 函数

✧ plus / mult / expn 这三个函数之间存在共性

✧ 这种共性可以被封装在一个函数中

```

fold : (t -> t) -> (t -> (N -> t))
fold(h)(c)(0) = c
fold(h)(c)(succ n) = h(fold(h)(c)(n))

```

说明:

○ fold 的类型中出现了一个小写字母 t

它是一个类型变量: 可以用一个具体的类型替换 t, 从而得到一个具体的 fold 类型
这种语法来源于 Haskell

可知:

```

○ h : t -> t,
○ c : t

```

✧ 给定 $h : t \rightarrow t$, $c : t$, 令 $f = \text{fold}(h)(c)$, 则可知:

```

f(0) = c

```



```
expn(m)(n) = (mult(m) * mult(m) * ... * mult(m))(1)
```

✧ 使用 `fold` 函数，可以对 `fact` / `fib` 这两个函数进行深刻的定义
在此之前，首先引入两个辅助函数：

```
fst : a × b -> a    // 注意：这里的 a b 都是类型变量
```

```
fst(x, _) = x
```

```
snd : a × b -> b
```

```
snd(_, y) = y
```

`fact` 函数的定义：

```
fact : ℕ -> ℕ
```

```
fact = snd * (fold(f))(0, 1))
```

where

```
f : ℕ × ℕ -> ℕ × ℕ
```

```
f(m, n) = (m + 1, (m + 1) * n)
```

```

                                     ---the composition of n succ---
n      =      (succ      * succ      * ... * succ      )(0)
              |           |           |           |
fact(n) = snd((f      * f      * ... * f
              )(0,1))
                                     --- the composition of n f ---
```

`fib` 函数的定义：

```
fib : ℕ -> ℕ
```

```
fib = fst * (fold(g))(0, 1))
```

where

```
g : ℕ × ℕ -> ℕ × ℕ
```

```
g(m, n) = (n, m + n)
```

```

          ---the composition of n succ---
n        =   (succ      * succ      * ... * succ      )(0)
          |         |         |         |
fib(n)   =   fst((g      * g      * ... * g
)(0,1))
          --- the composition of n g ---

```

1.7. List 类型

- ✧ 在信息处理问题中，经常涉及一组按照某种顺序排列的数据；我们将这类数据称 **List** 或 **List** 类型的数据。
 - 例如：对于排序问题而言，待排序的数据通常是采用 **List** 的方式进行组织的；排序的结果自然也是以序列的方式返回的。

- ✧ **List** 的符号表示
 - 给定一个类型 **a**，我们使用 **[a]** 表示一个关于类型 **a** 的 **List** 类型。
 - 该类型的每一个元素是一个由 **0** 或多个 **a** 类型的元素形成的一个序列。
 - 下面，我们以 **[N]** 为例，对本章后面使用的关于 **List** 的若干表示方式进行说明
 - **[]** 表示由 **0** 个自然数形成的一个 **list**；显然，这是一个 **empty list**
 - **[1]** 或 **1 < []** 表示一个仅包含自然数 **1** 的 **list**
 - **[1,2,2,3,3,3]** 或 **1 < 2 < 2 < 3 < 3 < 3 < []** 表示由 **6** 个自然数形成的一个 **list**

✧ **List** 类型的定义

```
data [a] = [] | a < [a]
```

这是一种递归定义，其含义如下：

1. **[]** 是 **[a]** 中的一个元素
2. 如果 **x** 是类型 **a** 的一个元素，且 **l** 是类型 **[a]** 的一个元素，那么 **x < l** 也是类型 **[a]** 的一个元素
3. **[a]** 中不存在其他不符合上述规则的元素

◇ List 相关的函数

$\text{cons} : a \rightarrow ([a] \rightarrow [a])$

$\text{cons}(n)(ns) = n \prec ns$

$\text{len} : [a] \rightarrow \mathbb{N}$

$\text{len}([]) = 0$

$\text{len}(n \prec ns) = 1 + \text{len}(ns)$

$\text{rev} : [a] \rightarrow [a]$

$\text{rev} = \text{revm}([])$

where

$\text{revm} : [a] \rightarrow ([a] \rightarrow [a])$

$\text{revm}(xs)([]) = xs$

$\text{revm}(xs)(y \prec ys) = \text{revm}(y \prec xs)(ys)$

$\text{concat} : [a] \rightarrow ([a] \rightarrow [a])$

$\text{concat}([])(ns) = ns$

$\text{concat}(m \prec ms)(ns) = m \prec (\text{concat}(ms)(ns))$

$\text{filter} : (a \rightarrow \mathbb{B}) \rightarrow ([a] \rightarrow [a])$

$\text{filter}(p)([]) = []$

$\text{filter}(p)(n \prec ns) = \text{concat}(\text{ifelse}(p(n))([n])([]))(\text{filter}(p)(ns))$

where

$\text{ifelse} : \mathbb{B} \rightarrow (a \rightarrow (a \rightarrow a))$

$\text{ifelse}(\text{true})(x)(_) = x$

$\text{ifelse}(\text{flse})(_)(y) = y$

1.8. List 上的 fold 函数

◇ 如果我的理解没有错误，在任何类型上都存在 fold 函数。【这个观点待确认】

◇ 无论如何， \mathbb{N} 类型上存在 fold 函数，而且存在两个。

我们将这两个 fold 函数分别命名为 **foldl** 和 **foldr**

foldr 函数的定义

$\text{foldr} : (a \rightarrow (b \rightarrow b)) \rightarrow (b \rightarrow ([a] \rightarrow b))$

$\text{foldr}(h)(c)([]) = c$

$\text{foldr}(h)(c)(x \prec xs) = h(x)(\text{foldr}(h)(c)(xs))$

如果不理解这个定义，请看如下解释：

○ 给定 $xs : [a]$ 。不失一般性，令 $xs = x_n \prec x_{n-1} \prec \dots \prec x_1 \prec []$ ，可知：

$$xs = (\text{cons}(x_n) * \text{cons}(x_{n-1}) * \dots * \text{cons}(x_1))([])$$

-----the composition of n cons(____)-----

○ 已知 $f = \text{foldr}(h)(c)$ ，则可知：

$$f(xs) = (h(x_n) * h(x_{n-1}) * \dots * h(x_1))(c)$$

-----the composition of n h(____)-----

○ 也即：

- $f(xs)$ 把 xs 中的 $[]$ 替换为 c ，把 xs 中的每一个 cons 替换为 h
- xs 和 $f(xs)$ 是同构的，即：两者具有相同的结构

foldl 函数的定义

$\text{foldl} : (b \rightarrow (a \rightarrow b)) \rightarrow (b \rightarrow ([a] \rightarrow b))$

$\text{foldl}(h)(c)([]) = c$

$\text{foldl}(h)(c)(x \prec xs) = \text{foldl}(h)(h(c)(x))(xs)$

为了对这个定义进行进一步的解释，引入一个工具函数：

$\text{flip} : (a \rightarrow (b \rightarrow c)) \rightarrow (b \rightarrow (a \rightarrow c))$

$\text{flip } f \ x \ y = f \ y \ x$

如果不理解 `foldl` 的定义，请看如下解释：

○ 给定 `xs : [a]`。不失一般性，令 `xs = xn < xn-1 < ... < x1 < []`，可知：

$$xs = (\text{cons}(x_n) * \text{cons}(x_{n-1}) * \dots * \text{cons}(x_1))([])$$

-----the composition of n cons(____)-----

○ 已知 `f = foldl(h)(c)`，令 `h' = flip(h)`，则可知：

$$f(xs) = (h'(x_1) * h'(x_2) * \dots * h'(x_n))(c)$$

-----the composition of n h'(___)-----

○ 也即：

- `f(xs)` 把 `xs` 中的 `[]` 替换为 `c`，把 `xs` 中的每一个 `cons` 替换为 `h'`，还顺便逆序了一下。
- 这时，`xs` 和 `f(xs)` 是否具有相同的结构呢？

上面的解释不够直观，请再看如下解释：

○ 给定 `xs : [a]`。不失一般性，令 `xs = xn < xn-1 < ... < x1 < []`，可知：

$$xs = x_n < x_{n-1} < \dots < x_1 < []$$

○ 已知 `f = foldl(h)(c)`，令 `u $\mathbin{\text{h}}$ v = h(u)(v)`，且运算符 `$\mathbin{\text{h}}$` 具有左结合律，可知

$$f(xs) = c \mathbin{\text{h}} x_n \mathbin{\text{h}} x_{n-1} < \dots < x_1 < []$$

1.9. 使用 `fold` 函数，重定义 `List` 相关的函数

◇ `len` 函数

`len : [a] -> \mathbb{N}`

`len = foldr(h)(0)`

where

`h : a -> \mathbb{N} -> \mathbb{N}`

`h(a)(n) = n + 1`


```

f : (a -> B) -> (a -> ([a] -> [a]))
f(p)(x) = ifelse(p(x))(cons(x))(id)
id : a -> a
id x = x

```

```

xs = (cons(xn) * cons(xn-1) * ... * cons(x1))([])
|           |           |
|           |           |
filter(f(p))(xs) = (f(p)(xn) * f(p)(xn-1) * ... * f(p)(x1))([])

```

1.10. 一种排序算法

✧ 快速排序算法

```

qsort : [N] -> [N]
qsort([]) = []
qsort(n < ns) = concat(concat(filter(lt(n))(ns))([n]))
                (qsort(filter(ge(n))(ns)))

```

where

```

lt : N -> (N -> B)
lt(n)(m) = if m < n then true else false
ge : N -> (N -> B)
ge(n)(m) = not(lt(n)(m))

```

 <p>小和尚</p>	<p>如果这就是用 FP 书写的算法，此生绝不学 FP!</p> <hr/> <p>好孩子，如果给你三生三世的财富，学否?</p> <hr/>  <p>我信你个鬼 你这个糟老头坏得很</p>	 <p>老和尚</p>
--	--	--

✧ 内容 与 形式

- 这是一个关于“内容”与“形式”两者之间关系的问题
 - 内容：对自然数序列进行排序的一种方法
 - 形式：表现这种排序方法的形式
- 进一步而言，这个问题可以表述为：
 - “形式”小于“内容”：内容是很好的，但形式实在是太糟糕了
- 如果你能体会到这一点，你会发现：这个问题的严重程度并不像表面上看起来的那样
- 为什么这么说呢？因为，本质（内容）毕竟还是很好的

◇ 重走长征路

- 在某种意义上，我们正在“重走长征路”
- 在很多年以前，科研工作者们就已经意识到了这个问题
- 在这个问题的驱使下，他/她们设计了各种各样的函数式程序设计语言
- 我们即将介绍的 **Haskell** 语言，就是这些函数式程序设计语言的集大成者
- 不过，目前看来，**Haskell** 语言正在逐渐老去：一鲸落，万物生！

1.11. 剧透：采用 Haskell 语言编写的 qsort 算法

```
qsort :: Ord a => [a] -> [a]
qsort []      = []
qsort (p:xs)  = qsort lt ++ [p] ++ qsort ge
  where
    lt = filter (< p) xs
    ge = filter (>= p) xs
```

这一章没有作业